

2024年度 Co+work 活動テーマ (2024.5.29修正)

グループ	チーム 番号 (班)	教員氏名	活動テーマ	活動概要	
A	A-1	1	水野 裕貴	おそとであそぼ!	学校周辺を調査して、地域について理解を深める。
		2	加藤 隆弘	石鹸を創ろう	石鹸を自作して学校のトイレなどに設置し、衛生環境を改善する
		3	林 礼釧	俺らだけスキルUP案件	金属加工や3Dモデリングについて勉強し、廃材などを用いて調理器具などを作成する。
		4	荒川 裕紀	Campus Connect	外部講師をお呼びし、学生と盛り上がる集会をつくる
	A-2	5	面田 康裕	よりよい学校生活を	明石高専生に貸出物・スペースを共有してもらうことでより良い学校生活を送ってもらう。
		6	島田 英彦	みんなを健康に!	健康維持に好影響を与える食べ物を調理・広報する
		7	小西 洋子	サステナブルフードを食べて社会課題を考えよう	サステナブルシーフードを中心とした世界の食糧安全保障・食文化への地域貢献
		8	北川 千穂	こどもゆめチケット	こどもゆめチケットを活用して、地域全体で子どもたちを育てる。
B	B-1	9	生田 麻実	自炊学完全攻略入門	楽しく簡単にできる自炊でみんなの生活を豊かに
		10	史 鳳輝	キッチン0	0円で食料を集めて料理しよう
		11	周山 大慶	世界の遊び研究	オリジナルの遊びを作り、発信する。
		12	秋山 肇	巨大スイーツドリーム	巨大スイーツを作って発信する
	B-2	13	鍋島 康之	交流を深めよう project	色々な視点で学校生活を豊かにする
		14	小笠原 弘道	食品サンブラー	食品サンブラーを作る
		15	大塚 毅彦	地域に根づく老舗企業との産学協同プロジェクト	地元老舗企業(酒造)が抱える問題を学生と協同して問題解決をする。
		16	ゲゼール イェガネ	Making From Garbage	廃材の可能性を探る
C	C-1	17	関森 大介	スクラップdeサップ	主に海辺から集めたペットボトルなどのゴミを再利用して、サップをつくる。
		18	平野 雅嗣	日常に彩りを	各国の料理を自分たちの手で作り、木工班は生活を豊かにする食器やおもちゃなどを作ることで、日常生活の中での美しさや楽しさを構築する。
		19	森下 智博	ソーラー飯	ソーラーボイラーを復旧し、郷土料理を作る
		20	野村 隼人	みんなで映画を見よう	アンケートを取り、映画を皆で見て感想を広く共有し、新たな文化に触れ合う機会を作る。
	C-2	21	大森 茂俊	非常食堂〜非情食に多様性を〜	サステナブルフードを中心とした世界の食糧安全保障・食文化への地域貢献
		22	上野 卓也	コブラーめん	ジビエを加工してカップ麺を作る
		23	廣田 敦志	芋づくりMen'sコーチ	芋を育てて料理教室を開く
		24	東野 アドリアナ	小さな異世界茶室体験	組み立て式茶室を用いたイベントの企画
D	D-1	25	マウンイエ スウィソウ	子ども達と遊び隊	地域の子供たちを明石高専に招き、オリジナルゲームをしながら高専を知ってもらう
		26	梶村 好宏	Co+Study	学ぶ楽しさを感じる手助けをする
		27	工藤 和美	夢見るキャンパスメーカー	キャンパス空間の環境改善
		28	松宮 篤	タイを食べタイ	タイの料理を作り、その文化に触れる。また、発信活動を行う。
	D-2	29-1	平石 年弘	隠れた食材発掘隊!	高専近くにある隠れた食材を発掘して、調理して食べる。
		29-2	平石 年弘	PlusMate 〜やりたいをだれかと〜	勉強や趣味、仕事を一緒にやってくれる人を探すサービス
		29-3	平石 年弘	「 」題名のない大会	"この学校で自分が一番だ!"ということを募って、その大会を開催
		30	中村 元	冷たいもので熱中症予防!	夏にアイスを作って提供する
E-2	31	久保田 育美	ビザ窯から世界へ	Co+work活動の代表事例としてビザ窯の作成やゆるキャラの作成を行い、本チームの活動を通してCo+work活動それ自体を校外に発信する	
	32	高田 功	GAっばい!	世界の「食事」「睡眠」「遊び」をテーマに短い動画や写真にまとめ、学生を対象にSNSで世界の面白い文化を発信する。	
E	E-1	33	濱田 幸弘	ボードゲはじめました。	いろいろな条件でできるボードゲームを作成する。
		34	三好 崇夫	おいもスイーツ工房	さつまいもを育てて料理し、美味しく頂く。
		35	中西 寛	Co+rest work	ボードゲームを製作し、プレイする場を作ることで、人と人をつなげる。
		36	穂本 浩美	映画でエレガント化計画	Co+workの活動を通して高専生に少しでも映画に興味を持ってもらうことで、高専生の教養を深めたり、映画を高専生らの1つの娯楽として楽しんでもらえたりするようにする。
	E-2	37	大城 雄希	映画飯	映画/アニメに出てくるご飯を作って食べる
		38	角野 嘉則	Spicy & SWEET Challengers	激辛激甘な食べ物の理解を深めさらに美味しくする
		39	ハーバート ジョン	ボードゲームで人をつなぐ	ボードゲームを製作し、プレイする場を作ることで、人と人をつなげる。
		40	土田 隼之	We-sports	スポーツに使う道具を作成し、大会を開く。